

F M T V _ 1 1 (REV. 1) 直販価格 ¥ 19,800 - (税別)

NTSCビデオ信号用フレームメモリ ユニットボード
(ビデオ画像静止用回路ユニット)
(NTSCカラー信号用)

基板外形 : 65 mm x 85 mm
使用電源 : +5 V 単一
消費電流 : 約 160 mA

特 徴

FMTV 11 の A タ プ B タ イ プ を 統 合
2 種 の フリーズモード、2画面の同期信号を、フリーズ動作
フリーズモード/エネトレタ内蔵 (同期信号) を、フリーズ動作
シフトレジスタポート (ADDA) を、フリーズ動作
高精度 8 ビット出力 (DA) を、フリーズ動作
小型・省電力電源動作 (1.8 MHz)

製品仕様は改良の為、予告なく変更することがあります。

本ボードは、標準NTSCカラー信号用フレームメモリです。
TB機能の映像を綺麗に静止させるには、静止後入力している映像信号
の大きさを切り下さい。

入出力 : 複合映像信号 (NTSC : 1 V p p 75)

入出力コネクタ : CN 1 PIN 配置

GND	トリガ信号チャタリング吸収設定 (入力)
GND	フリーズモード選択 (入力)
GND	フリーズトリガ (入力)
GND	MODE B (入力)
GND	MODE A (入力)
C . S Y N C 出力	水平同期クロック (出力)
ODD - E V E N 出力	4 F S C (システムクロック) (出力)
GND	ビデオ信号入力
GND	ビデオ信号出力
+ 5 V	制御 / 状態信号出力

各ピンの入力部はいずれも 10 K でプルアップ
ビデオ信号入出力以外は、いずれも TTL レベル入出力

ボード制御 : すべて CN 1 への信号入力で制御します。

入力レベルは TTL レベルです。
設定ジャンパー : High = オープン Low = ショート

CN 1 : ピン トリガ信号チャタリング吸収設定

High : チャタリング非吸収 CN 1 : (フリーズトリガ入力信号) の
チャタリングを吸収しません。

Low : チャタリング吸収 CN 1 : (フリーズトリガ入力信号) の
チャタリングを約 0.5 秒間吸収します。
フリーズトリガ入力にプッシュ式 SW
を直結できます。

CN 1 : ピン フリーズモード選択

CN 1 : ピン、チャタリング吸収モード設定によってフリーズ動作が
異なります。

【 】 チャタリング非吸収設定時 (CN1: = High)
 High: ノーマルフリーズモード
 Low: 【CN1: ピン】 フリーズモード = > 静止, High = > スルー
 【CN1: ショットダウンエッジパルスが入る毎にフリーズ画面更新
 最小ホールドタイムが規定されます。
 必要LOW区間
 (フレームモード) : 最小1フレームタイム (約34 msec)
 (フィールドモード) : " 1フィールドタイム (約17 msec)

【 】 チャタリング吸収設定時 (CN1: = Low)
 High: ノーマルフリーズモード
 Low: 【CN1: ピン】 ダウンエッジパルスが入る毎にスルー/フリーズ
 が切り換わります。
 【CN1: ショットダウンエッジパルスが入る毎にフリーズ画面更新
 チャタリング吸収される為、0.5秒以内の連続パルス入力は無効です。

CN1: ピン フリーズトリガ信号を入力

CN1: , ピン フィールド/フレーム選択

CN1 LOW = 0V, HIGH = 5V

MODE		フィールド選択
B	A	
L	L	フィールドモード (メモリ1)
L	H	フィールドモード (メモリ2)
H	L	フレーム (ODD/EVEN) モード
H	H	"

CN1の番ピンによるフリーズ/スルーの動作をフレーム(両フィールド)について行うか、フィールド(2画面モード)として、2画面別個に行うのかを設定します。(CN1の番ピンで設定)
 フィールドモード時は、2つのフィールドメモリとして動作します。(この場合、ODD、EVENの区別は行いません)
 (フリーズ後、モード変更してODD又はEVENフィールドのみを個別にスルー/フリーズ切り換えできます)

ピンでノーマルフリーズモードをセレクトした場合、モード切り換えは、Low(フリーズ)の状態で行ってください。High状態でもモード切り換えを行うと前にメモリした画像が消去されてしまいます。

CN1: ピン 水平同期クロック出力

CN1: ピン 4 f s c クロック (1 4 . 3 1 8 M H z) 出力

CN1: ピン ビデオ信号入力 (7 5)

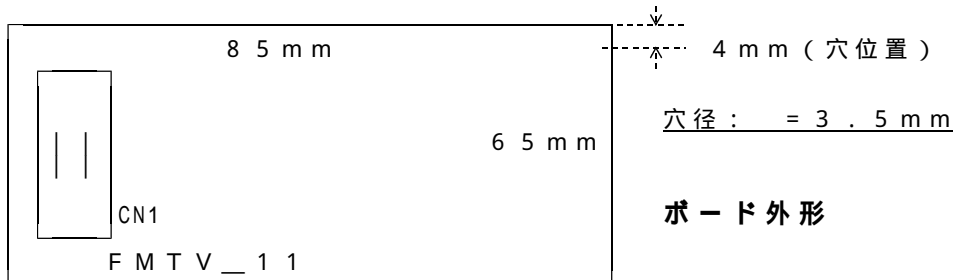
CN1: ピン ビデオ信号出力 (7 5)

CN1: ピン 制御 / 状態 信号 出力

モードにより出力信号が異なります。

レベルモード時: D W E V N 信号 (タイミングチャート参照)

トグルモード & ワンショットフリーズモード時: D W E V N 信号
 トグルモード & ノーマルフリーズモード時: ステータス信号
 フリーズ時 = H i g h 出力
 スルー時 = L o w 出力

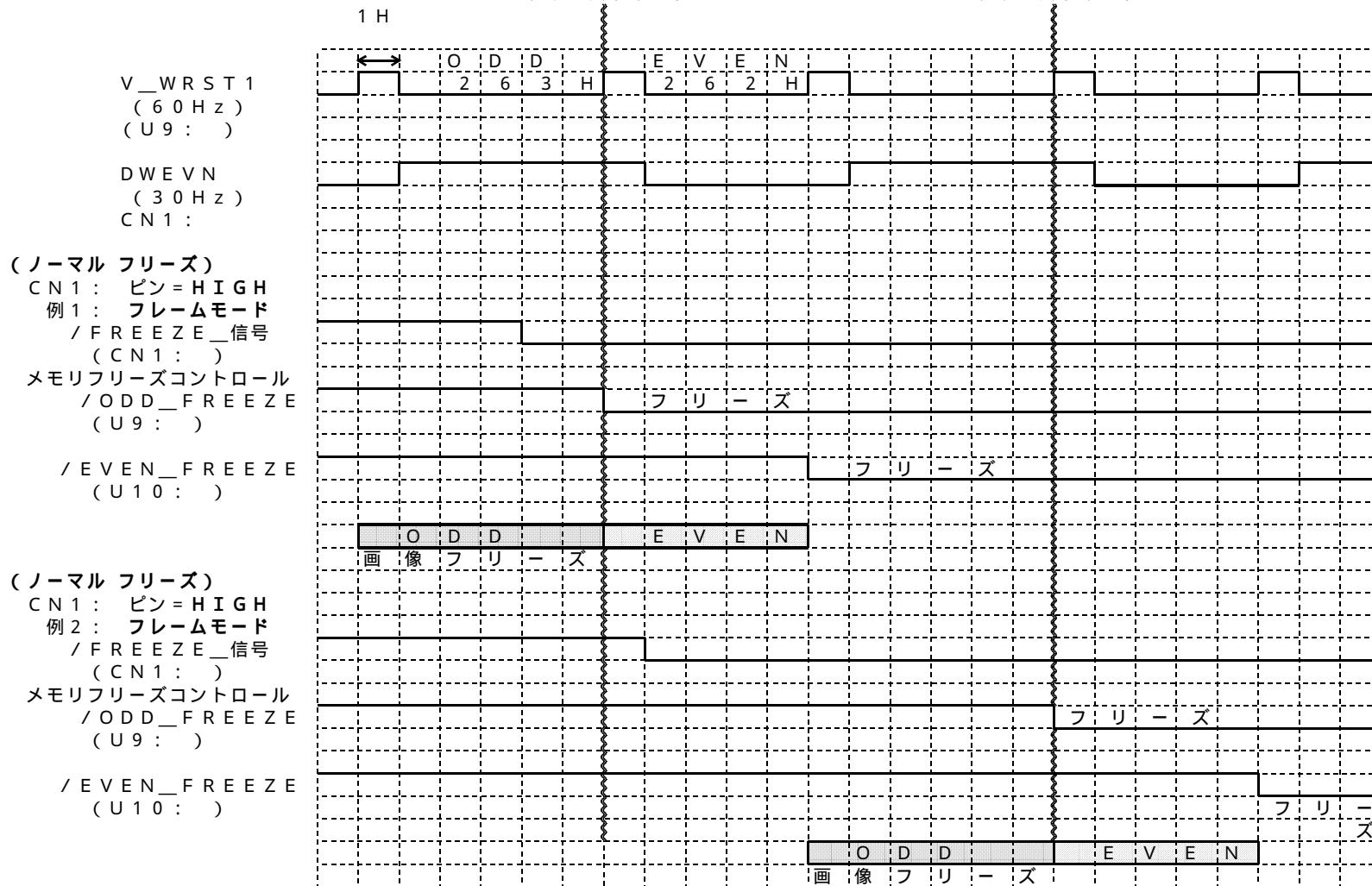


--> | |<--- 4 mm (穴位置)

FMTV_11 (REV. 1)
フレームモード

フリーズ信号入力判定
&
フリーズポイント

フリーズ信号入力判定
&
フリーズポイント



FMTV_11 (REV. 1)
フィールドモード

フリーズ信号入力判定 & フリーズポイント フリーズ信号入力判定 & フリーズポイント フリーズ信号入力判定 & フリーズポイント フリーズ信号入力判定 & フリーズポイント

1 H

V_WRST1
(60Hz)
(U9:)

DWEVN
(30Hz)
CN1:

(ノーマル フリーズ)

CN1: ピン = HIGH
例3: フィールドモード
/FREEZE_信号
(CN1:)
メモリフリーズコントロール
/ODD_FREEZE
/EVEN_FREEZE
(U9, 10:)

ODD フリーズ
画 像 フ リ ー ズ

(ワンショットフリーズ)

CN1: ピン = LOW
例6: フィールドモード
/FREEZE_信号
(CN1:)

LOW 区 間 は 1 フ ィ ー ル ド 以 上

入力ビデオ信号

ODD 1 EVEN 1 ODD 2 EVEN 2

フレームメモリ出力
ビデオ信号

前画面 フリ ー ズ 前画面 フリ ー ズ ODD 2 フリ ー ズ ODD 2 ODD 2

↑
画 面 更 新 ポ イ ン ト